

типография
ЭКСПРЕСС

ПРАВИЛЬНАЯ ПОДГОТОВКА МАКЕТА К ПЕЧАТИ

(ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ТИПОГРАФИИ
ПО ПОДГОТОВКЕ МАКЕТА К ПЕЧАТИ)

Пособие
для графических дизайнеров

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки,
любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

Часто встречающиеся ошибки



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Часто встречающиеся ошибки

Отсутствие припусков на резку (вылетов)

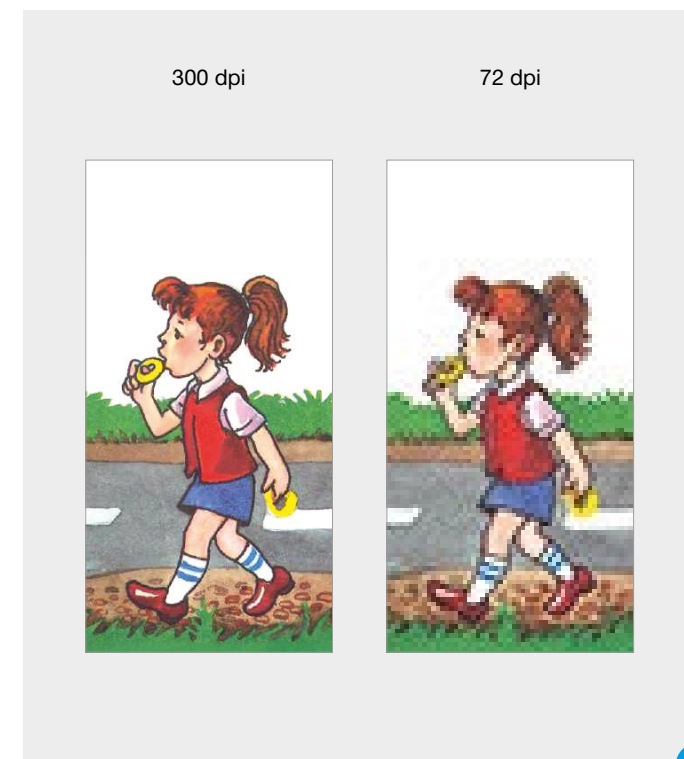
Излюбленный прием. Чревато присутствием белой рамки вокруг готового изделия и зарезки значимых элементов, что с эстетической точки зрения «прямо не очень».

См. **припуски**

Низкое разрешение растровых элементов

Минимум это 150 dpi. И уже в этом случае заметно низкое качество картинки. От рекомендуемых 300 dpi не стоит отклоняться. 200-300 dpi – вот наш рабочий диапазон.

См. **растровые элементы**



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

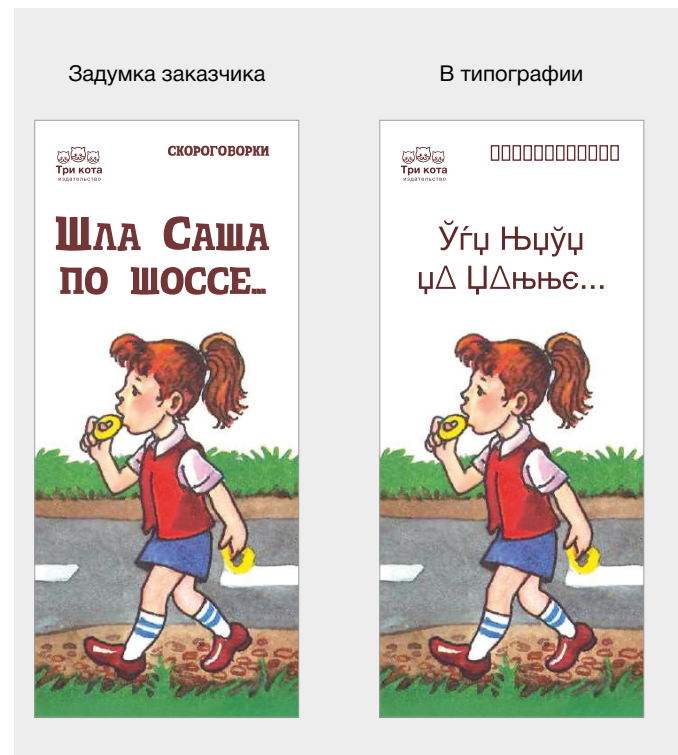
Персонализация

Часто встречающиеся ошибки

Отсутствие шрифта (макет не в кривых)

Файлы, подготовленные в кореле, иллюстраторе, индизайне, фотешопе (редко). В макете текст не переведен в кривые и при этом используется шрифт, отсутствующий в типографии.

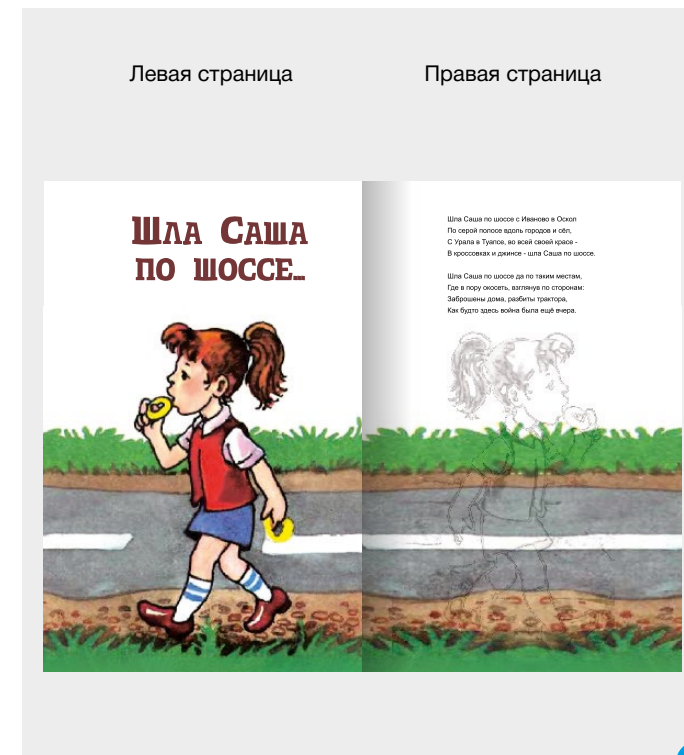
См. шрифты



Превышение суммы красок (офсетная печать)

В основном наблюдается в картинках, и местах наложения черного текста. Когда сумма красок превышает рекомендованный лимит в 300%, на соседней/соприкасающейся странице образуется отмар краски.

См. сумма красок



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

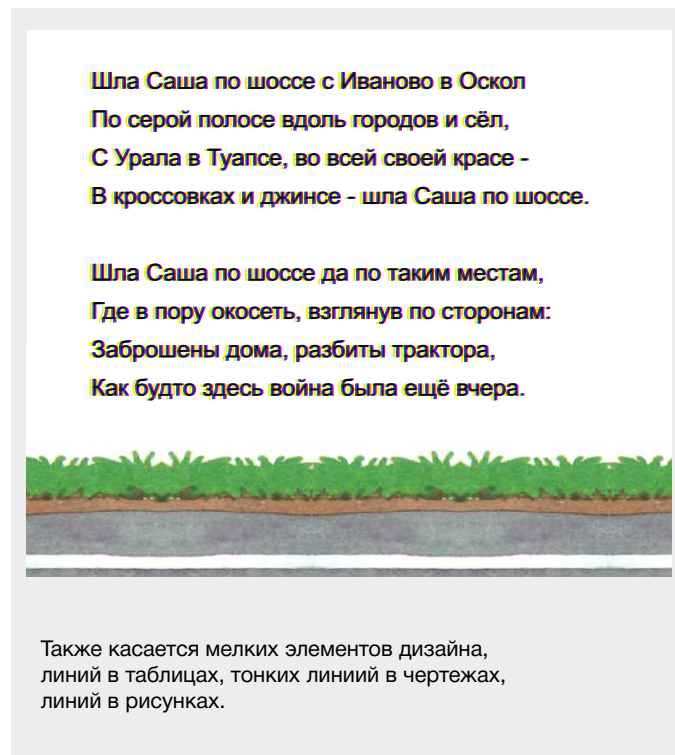
Персонализация

Часто встречающиеся ошибки

Использование в черном тексте 4-х красок (офсетная печать)

В этом случае вокруг текста появится разноцветная кайма трех цветов: голубого, пурпурного и желтого. Может сойти за 3D-эффект, который мы можем наблюдать в 3D-кинотеатре без спецочков.

См. [сумма красок](#)



Отсутствие оверпринта на черном тексте (офсетная печать)

Из-за особенностей технологии печати невозможно точно попасть в белое поле, оставшееся от черного элемента. В итоге имеем белую кайму вокруг черного текста.

См. [оверпринт](#)



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Часто встречающиеся ошибки

Использование неспециализированных программ/приложений при верстке макета для полиграфии может привести к браку при печати.

1. Изображение всегда в RGB-формате, при переводе в CMYK оно станет более тусклым.

2. При сохранении PDF нарушается структура файла, и некоторые объекты могут не напечататься, хотя визуально на мониторе будут видны. Препресс типографии подобные ошибки на этапе проверки файла не сможет идентифицировать.

Также такие файлы нельзя редактировать при попытке исправить возникшие ошибки.

3. Из **Canva** и **Figma** рекомендуем записывать макет в формате jpeg для дальнейшей проверки специалистами отдела препресса (приводит к некоторому ухудшению качества).

К неспециализированным программам/приложениям относятся:

- Canva
- Figma
- Word
- PowerPoint
- Publisher



При использовании телефона или браузера на компьютере при просмотре файла для печати будут видны элементы, которые потом могут пропасть или исказиться (если в макете используются «линзы» или другие графические эффекты), а также искажается цвет.

Необходимо скачать файл на компьютер и просматривать его в Adobe Acrobat.



а также любые онлайн-редакторы.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

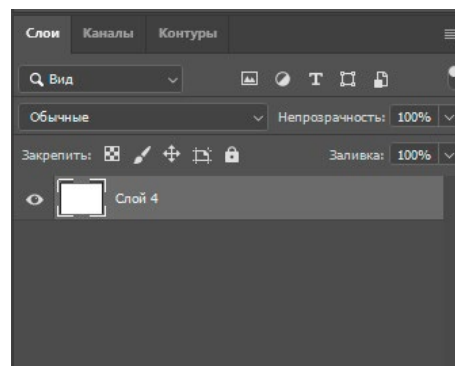
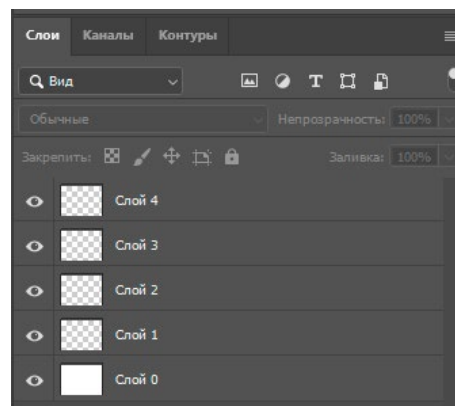
Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

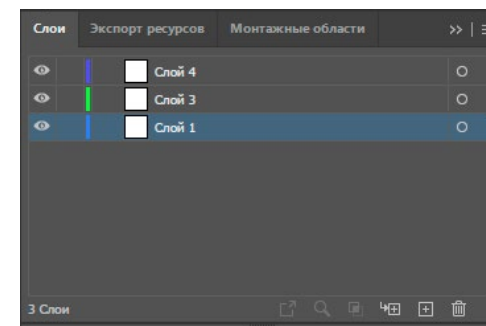
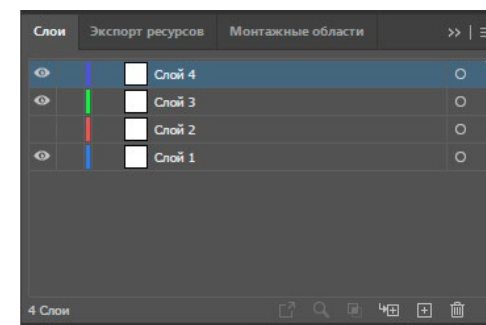
Персонализация

Часто встречающиеся ошибки

При подготовке макета к печати в редакторе растровой графики (Photoshop, GIMP) необходимо сливать все слои в один, это исключит возможность появления ошибок (отсутствие отображения важных или второстепенных объектов, появление сторонних артефактов и др.).



При подготовке макета к печати в редакторе векторной графики (Illustrator, CorelDRAW) необходимо удалять все неактивные («выключенные») слои и объекты, которые не используются в макете и играют вспомогательную роль или роль шаблона. Это делается для того, чтобы избежать появления нежелательных графических объектов в макете при печати.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты](#) 1 2 3 4
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок](#) 1 2
- [оверпринт](#) 1 2

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки,
любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Припуски (для листовой продукции)

«Припуски – это беда», – скажет любой менеджер, технолог, печатник типографии, потому что припуски – это самая распространенная ошибка дизайнеров при создании макетов для печати.

Припуски под обрез – область заливки за пределами обрезного формата.

На рисунке ниже обрезной формат (т. е. линия реза) обозначен красной линией, а припуски – оранжевым цветом.

Значимые элементы макета (текст, логотипы и т. д.) не должны располагаться близко к контуру реза изделия. Безопасное поле от обреза до таких элементов зависит от вида продукции, в среднем составляет 5 мм.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Растровые элементы

Печатное разрешение

Разрешение растровых элементов должно лежать в пределах 220-300 dpi. Bitmap – не менее 600-1200 dpi.

Цветовая модель

Не допускается наличие цветов, отличных от CMYK, Grayscale или Pantone. Стандартный цветовой профиль **CMYK – Coated Fogra 39**. Pantone – Solid Coated.

Пример проверки растрового изображения/макета в программе Adobe Photoshop

1

Следует проверить два основных критерия перед отправкой файла в формате **psd**.

Файл должен быть сохранен в цветовой модели CMYK (*Grayscale для ч/б*). Проверяем цветовую модель в документе:

Меню **Изображение (Image)** — **Режим (Mode)** — **CMYK (Grayscale)**.

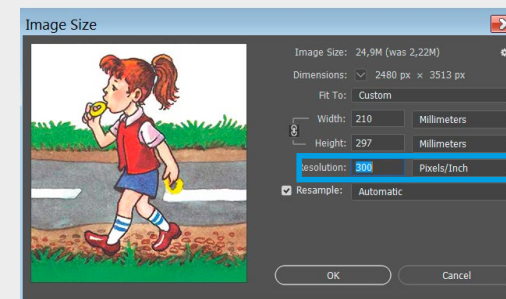
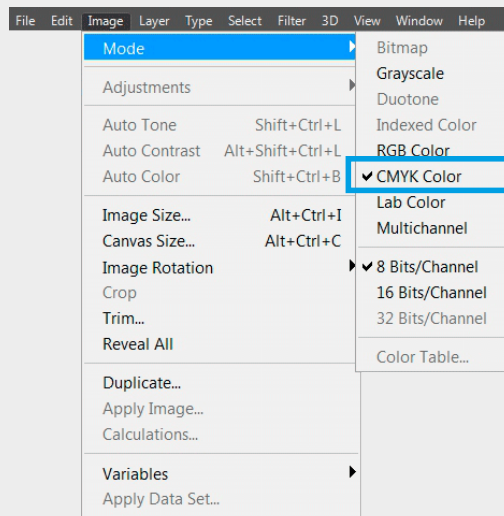
① Если цветовая модель документа отличается от требуемой, необходимо корректно перевести ее в CMYK через меню **Редактирование (Edit)** — **Преобразовать в цветовой профиль (Convert to Profile)**. В появившемся окне в графе **Профиль (Profile)** выбрать из списка **Lab** и нажать OK. Затем повторить порядок действий, но в выпадающем списке выбрать профиль **Coated Fogra39**.

2

Проверяем печатное разрешение макета:

Меню **Изображение (Image)** — **Размер изображения (Image Size)...**

В открывшемся окне параметр **Разрешение (Resolution)** указывает текущее значение точек на дюйм (*pixels/Inch*). Как на рисунке ниже.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

Шрифты

Шрифты в кривые

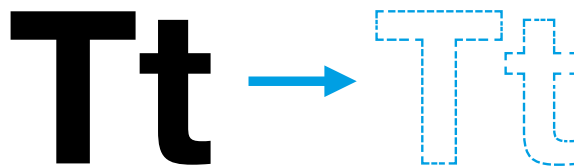
Очень часто в техтребованиях встречается просьба перевести шрифты в кривые. Зачем это нужно? Всё очень просто. Мы хотим иметь ноль проблем при работе с вашим макетом.

А наличие шрифтов — мощный потенциальный источник проблем. Например, вы забудете приложить шрифты (не переведя текст в кривые). Без них макет не откроется в типографии (если это не PDF или PostScript). Программа вёрстки просто скажет: «не найден шрифт такой-то». Шрифтов великое множество, и отыскать нужный — крайне сложная и утомительная задача. Также встречаются совершенно разные шрифты с одним и тем же названием. И это одна из множества сложностей.

Переводить или не переводить?

Итак: если ваш макет содержит относительно немного текста (например, визитка, флаер или небольшой буклет) — переведите шрифты в кривые.

Многополосные документы (журнал, газета, книга, каталог) нужно сдавать в типографию в шрифтах. Перевод текста в кривые серьёзно увеличит физический объём файла. И это повлечёт за собой не только неудобство при передаче макета в печать: некоторые программы вывода имеют определённые ограничения на количество узлов, и ваш файл рискует просто не вывестись.



На следующих страницах примеры перевода шрифтов в кривые и способы передачи шрифтов для многостраничных публикаций.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Шрифты

Подготовка файла Adobe Illustrator в типографию

Чтобы готовый файл корректно открылся в типографии, нужно использовать функцию «Упаковать» (*Package*). Она позволяет создать папку с файлом, всеми используемыми шрифтами и графическими объектами.

❗ **Без этих данных корректное открытие файла Illustrator на сторонних компьютерах будет невозможным.**

Сохраняем исходник и переходим в меню **Файл (File) — Упаковать (Package)**.

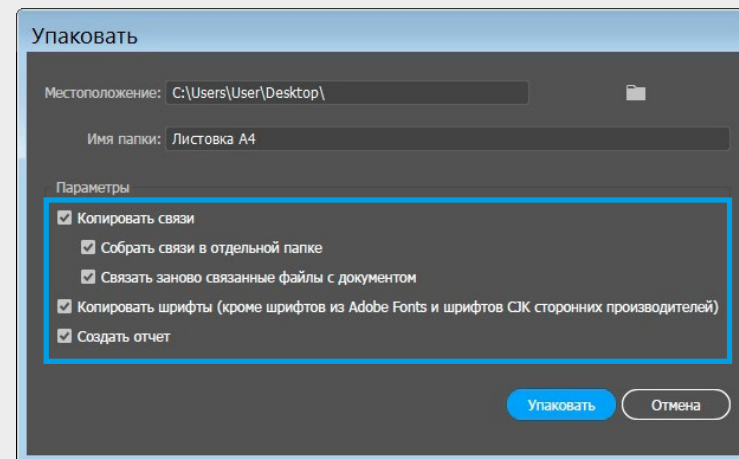
В появившемся диалоговом окне выбираем путь и название папки упаковки.

❗ **Обязательно установите флажки, чтобы включить шрифты, связанную графику и параметры документа, как указано на скриншоте справа.**

Нажимаем **Упаковать (Package)**.

Ваш документ, ссылки на изображения и шрифты будут включены в общую папку.

📁 **Перед отправкой в типографию заархивируйте папку.**



❗ **Если в макете вы используете коммерческий шрифт, а также если макет не является многостраничной продукцией, все шрифты можно перевести в кривые.**



Выделите весь шрифт в документе, в меню **Текст (Type)** выберите команду **Преобразовать текст в кривые (Create outlines)**, либо используйте горячие клавиши **Ctrl+Shift+O**.

Шрифты

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

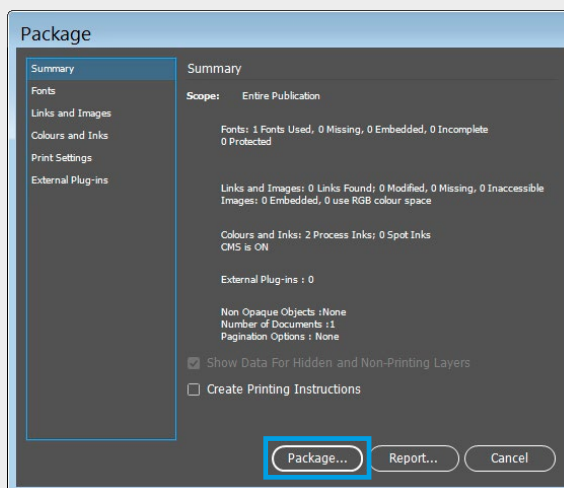
Персонализация

Подготовка файла Adobe InDesign в типографию

Чтобы файл публикации корректно открылся в типографии, нужно использовать функцию «Упаковать» (*Package*). Она позволяет создать папку с файлом публикации, всеми используемыми шрифтами и графическими объектами.

Ⓜ Без этих данных корректное открытие файла InDesign на сторонних компьютерах невозможно.

Сохраняем публикацию и переходим в меню **Файл (File)** — **Упаковать (Package)**. В появившемся окне повторно нажимаем кнопку **Упаковать (Package)**.



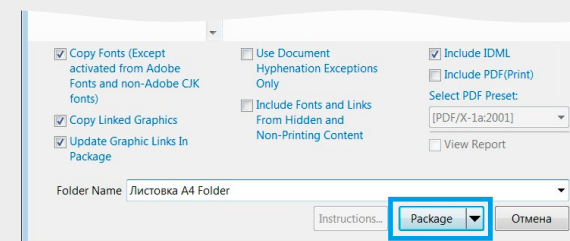
Далее следует диалоговое окно (опционально), указывающее, что будет записан текстовый файл с печатными инструкциями. Нажимаем **Продолжить (Continue)**. Выберите путь и название папки упаковки.



Ⓜ Обязательно установите флажки, чтобы включить шрифты, связанную графику и параметры документа, как указано на скриншоте ниже.

- ✓ Скопировать шрифты (*Copy Fonts*)
- ✓ Скопировать связанную графику (*Copy Linked Graphics*)
- ✓ Обновить связанную графику в пакете (*Update Linked Graphics In Package*)
- ✓ Включить IDML-файл (*Include IDML*)

Нажимаем **Упаковать (Package)**.



Ⓜ Если в макете вы используете коммерческий шрифт, а также если макет не является многостраничной продукцией, все шрифты можно перевести в кривые.



Выделите весь шрифт в документе, в меню **Текст (Type)** выберите команду **Преобразовать текст в кривые (Create outlines)**, либо используйте горячие клавиши **Ctrl+Shift+O**.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

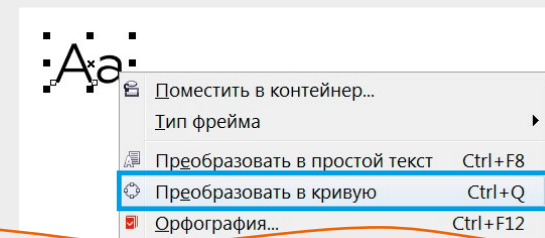
Персонализация

Шрифты

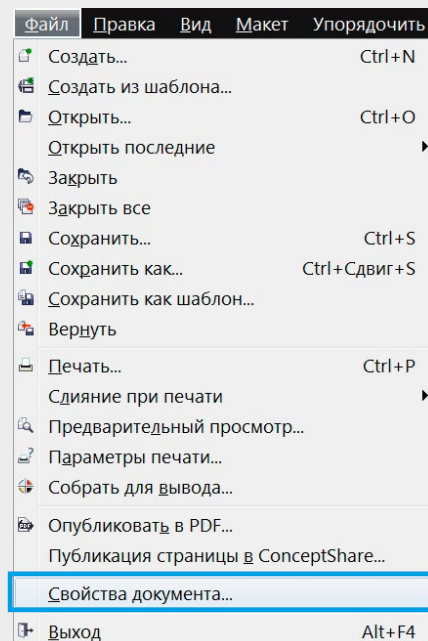
Подготовка файла CorelDRAW в типографию

Перед отправкой файла в типографию в формате CorelDraw, переведите весь текст в кривые и проверьте.

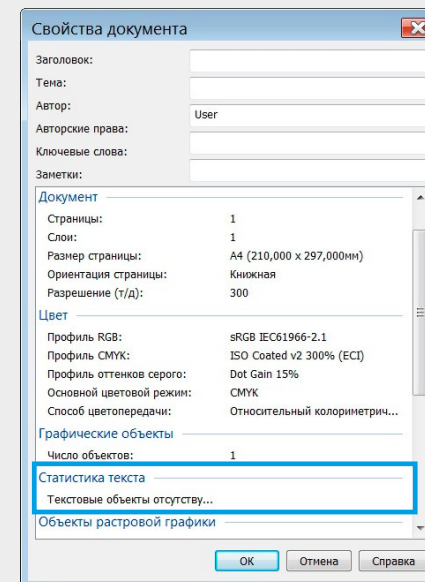
Выделите текст, правой кнопкой мыши в появившемся меню выберите пункт **Преобразовать в кривую** (Convert to curves). Горячие клавиши **Ctrl+Q**.



Далее необходимо проверить, что весь текст в документе переведен в кривые. Заходим в меню **Файл (File)** — **Свойства документа (Document Properties)...**



В открывшемся меню ищем строку **Статистика текста (Text Statistic)**. Ниже должна быть информация о том, что текстовые объекты отсутствуют.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CoreDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Связанные объекты

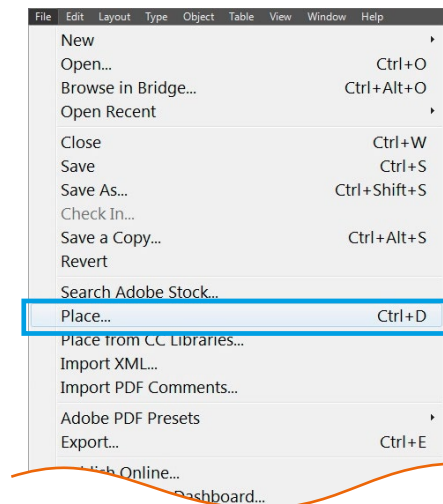
Adobe

При работе в программах Adobe InDesign и Adobe Illustrator не используйте OLE-объекты (объекты, вставленные в макет через буфер обмена).

Используйте команду **Place** (*Ctrl+D*) для помещения объектов в макет.

Недопустимо использование дублирующихся имен для связанных файлов.

Информация о связанных объектах находится в окне **Связи** (*Links*). Клавиши *Ctrl+Shift+D*.



CorelDRAW

В CorelDRAW помещайте растровые изображения в цветовой модели CMYK. Так минимизируется риск искажения цветов при выводе макета на печать.



Выделите изображение и в нижней части рабочей области появится информация об объекте.

Растр (CMYK) вкл. Слой 1 300 x 300 точек на дюйм

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

Сумма красок для офсетной печати

После отправки файла в печать на офсет просьба типографии для дизайнера может стать неожиданностью. Автору макета будет предложено переделать пару фотографий, у которых сумма красок в глубоком черном больше 300%.

Давайте разберемся, что такое сумма красок, и как ее контролировать в макете.

Четыре краски **СМЯК**, каждая от 0 до 100%, накладываясь друг на друга, образуют сумму красок.



Каждый вид бумаги имеет свою плотность, впитываемость и растискивание точек краски. Превышение требуемого лимита красок может привести к неполному закреплению краски на бумаге и, как следствие, к **отмарыванию** (грязи на соседних страницах).

Чтобы избежать подобного брака, в программах предусмотрены инструменты, контролирующие сумму наносимой краски.

Сумма красок (total Ink) в макете не должна превышать 300%. Рекомендуем для офсетной печати цветоделение произвести посредством профиля **Coated Fogra39**.

[Скачать](#)



Отмарывание краски на соседней странице при превышении лимита суммы красок

Проверка суммы красок в Adobe InDesign

Выберите в меню **Окно (Window)** — **Вывод (Output)** — **Цветоделение (Separation preview)**. Выставьте значение **Суммарное покрытие (Ink Limit)** в 300%, (Рисунок 1).

Режим отображения публикации изменится на черно-белый. При этом все объекты, сумма красок которых будет превышать 300%, будут подсвечены на макете красным цветом (Рисунок 2).

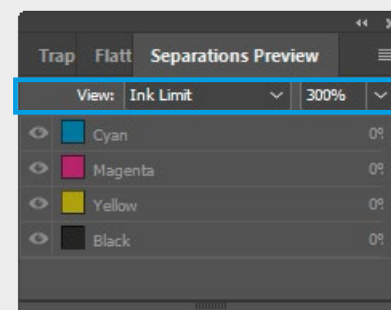


Рис. 1



Рис. 2

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Сумма красок для офсетной печати

После обнаружения повышенной суммы красок возникает необходимость снизить порог до нужного значения.

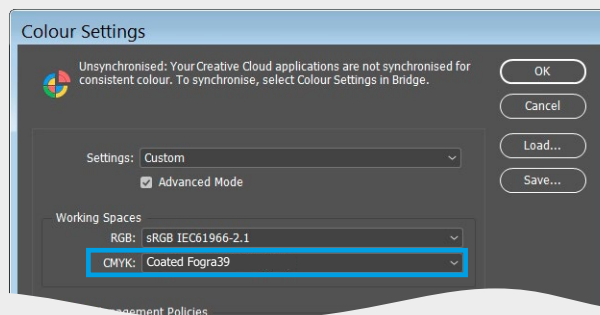
Шаг 1. Цветовые настройки программы.

Чтобы настройки цветodelения были корректными, в программках дизайна и верстки необходимо подключить цветовой профиль CMYK – Coated Fogra39 – [Скачать](#)

Подключение цветowego профиля

Пакет программ Adobe

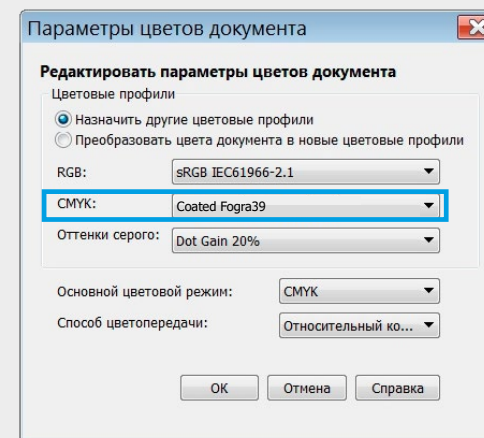
Меню **Редактирование** (Edit) —
Настройка цветов (Colour Settings):



Чтобы программы Adobe InDesign, Photoshop, Illustrator «увидели» нужный цветовой профиль, его следует поместить в папку:
[C:\Windows\System32\spool\drivers\color](#)

CorelDRAW

Меню **Инструменты** (Tools) —
Управление цветом (Colour Settings) —
Параметры документа (Document Settings):



Шаг 2. Назначение профиля и нужной суммы красок:

- загружаем изображения в Adobe Photoshop. Переводим картинки в CMYK: **Редактирование** (Edit) — **Преобразовать в профиль** (Convert to Profile),
- назначаем профиль **Coated Fogra39** и сохраняем.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

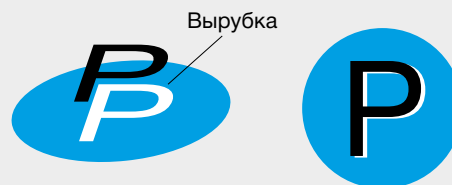
Персонализация

Оверпринт для офсетной печати

Краски СМУК достаточно прозрачны и, смешиваясь между собой, создают различные цвета и оттенки. Когда мы накладываем два разноцветных объекта, для сохранения нужного нам цвета программы делают в нижнем объекте вырубку (Knockout) по форме верхнего. На мониторе проблемы не возникает, так как вырубка находится точно под объектом. Однако при печати небольшое смещение красочных фотоформ (Misregistration) может привести к незапечатанным областям вокруг верхнего объекта (иллюстрация 1). Для устранения подобного недочета был придуман метод наложения красок **оверпринт**.

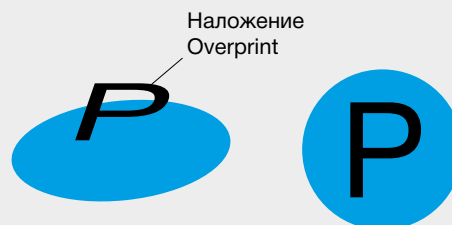


Overprint



1 Без оверпринта

Чтобы избежать ненужного смешивания красок на печати при наложении цветных объектов друг на друга программы делают «вырубку». Из-за неприводки фотоформ могут возникать непрокрашенные зазоры.



2 С оверпринтом

Назначение атрибута Overprint некоторым объектам удаляет «вырубку» на слое под верхним объектом, исключая незапечатывание.

Overprint назначается:

на малые объекты с заливкой 100% **черного цвета**: текст < 12–14 pt; обводки и линии толщиной менее 1–2 мм (3–6 pt).

Overprint не назначается:

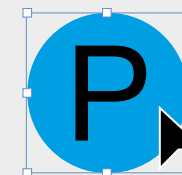
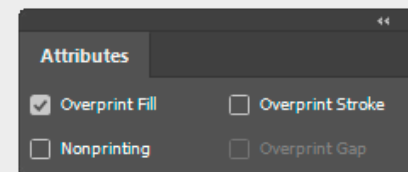
1. На **цветные** объекты, кроме случаев из пункта «Оверпринт назначается».
2. На белые объекты.

Оверпринт для офсетной печати

Ниже указаны настройки параметра «оверпринт» в разных графических программах.

Adobe Illustrator

Опции оверпринта вызываются через меню **Окно (Window)** — **Атрибуты (Attributes)**, или сочетанием клавиш **Ctrl + F11**.



Adobe InDesign

При помощи той же палитры, что и в Иллюстраторе осуществляется включение оверпринта в Adobe InDesign: **Окно (Window)** — **Вывод (Output)** — **Атрибуты (Attributes)**.

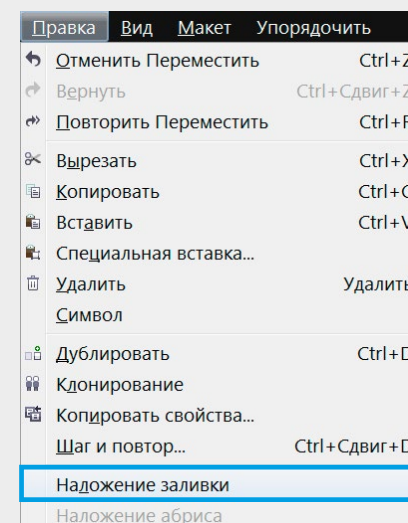
Для того, чтобы выставить оверпринт на какой либо объект, необходимо выделить этот объект при помощи инструмента **Selection Tool** и поставить галочку **Overprint Fill** в верхней части палитры **Атрибуты (Attributes)**, либо **Overprint Stroke**, если мы хотим выставить оверпринт на обводку объекта.

Adobe Photoshop

В фотошопе нет оверпринтов.

CorelDRAW

Оверпринт включается при помощи меню **Правка (Edit)** — **Наложение заливки (Overprint Fill)**, либо этот же параметр активируется в выпадающем меню правой кнопкой мыши по нужному объекту.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Запись pdf-файла

Перед записью файла PDF для печати проверьте размер страниц и **припуски под обрез (Bleed)**.

См. пункт **припуски**.

① Размер припусков под обрез (bleed):

- для цифровой печати — 2 мм
- для офсетной печати — 5 мм

В многостраничных макетах **внутренний припуск под обрез (Inside)** не ставится.

Adobe InDesign и Adobe Illustrator

Установка настроек

Скачайте файл `Express.joboptions`. Подключите данный файл с настройками:



`File > Adobe PDF Presets > Define`

В появившемся окне Нажмите `Load`.

Укажите расположение файла `Express.joboptions`.

Скачайте файл `Express.joboptions`.



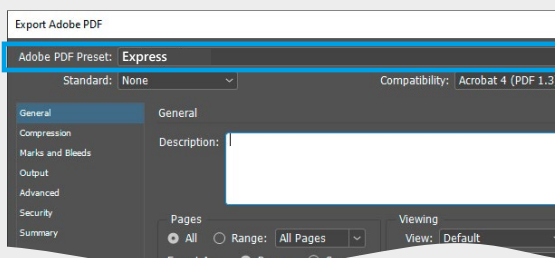
Подключите данный файл с настройками:

`Edit > Adobe PDF Presets... >`

В появившемся окне Нажмите `Import`.

Укажите расположение файла `Express.joboptions`.

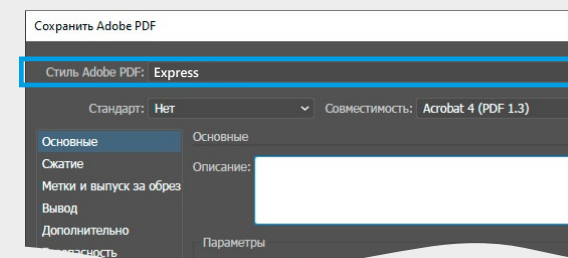
Приступаем к экспорту PDF



`File > Adobe PDF Presets > Express...`

В открывшемся окне выберите путь и имя файла для сохранения. Нажмите кнопку **Сохранить (Save)**.

В открывшемся окне в первой вкладке **General** вы можете выбрать диапазон страниц для экспорта. Остальные настройки менять не нужно. Нажмите **Export (Экспортировать)**.



`File > Save As...`

В открывшемся окне выберите формат файла Adobe PDF. Если в публикации несколько страниц, можете задать диапазон. Нажмите **Сохранить (Save)**.

В следующем диалоговом окне выберите установки записи `Uraltipograf`, как это показано на рисунке. В них можно ничего не менять. Нажмите **Save (Сохранить)**.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

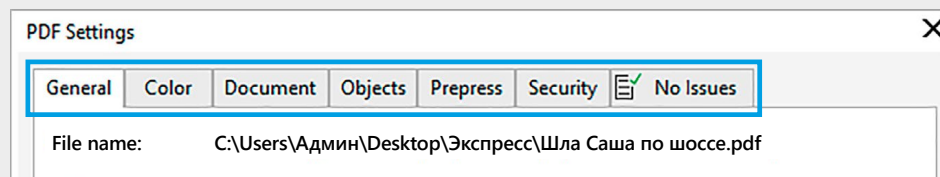
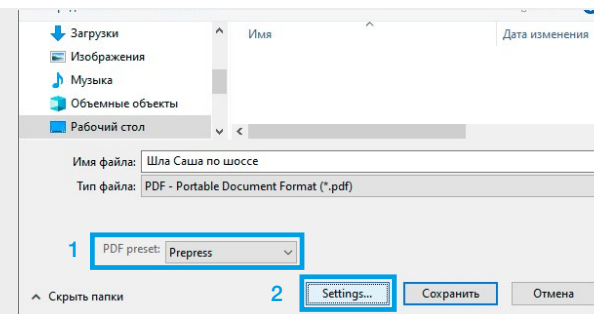
Персонализация

Запись pdf-файла

CorelDRAW

Для создания PDF из Corel Draw идем в **Файл (File)** — **Опубликовать PDF... (Publish to PDF...)**
В появившемся окне в нижней части выбираем **Параметры (Settings)**.

Далее настраиваем следующие параметры по вкладкам:



Общие (General)

- Диапазон экспорта: Текущий документ (*Export range: Current Document*).
- Заготовка PDF: Допечатная подготовка (*PDF preset: Prepress*).

Цвет (Color)

- Использовать параметры цвета документа (*Use document color settings*)
- Вывод цвета: как в исходном файле (*Output color as: Native*)
- Убираем галочку Встраивание цветовых профилей (*Embed color profiles*)

Документ (Document)

- Отобразить при загрузке: Только страница (*On start, display: Page only*)
- Кодирование: двоичное (*Encoding: Binary*)

Объекты (Objects)

Тип сжатия: ZIP
(*Compression type: ZIP*)

Ставим галочки

- Сжать текст и штриховой рисунок (*Compress text and line art*)
- Экспортировать весь текст как кривые (*Export all text as curves*)
- Субдискретизация изображения (*Bitmap Downsampling*):
 - Цвет (Color) 300
 - Оттенки серого (Grayscale) 300
 - Монохромный (Monochrome) 1200

Допечатная подготовка (Prepress)

Порог выхода за обрез (*Bleed Limit*):

- 2 мм для цифровой печати
- 5 мм для офсетной печати

Нажимаем ОК и сохраняем файл.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Лифлет 2 фальца

При подготовке лифлета необходимо определиться со схемой фальцовки. Ширину страниц, складывающихся во внутреннюю часть лифлета, нужно сделать немного меньше. (см. пример ниже).

Стоит обратить внимание, что для обратной стороны лифлета размеры фальцовки будут зеркальными лицевой части.

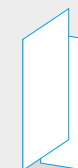
На схеме приведены стандартные размеры лифлета с двумя бигами формата A4 (297x210 мм).

Для внешней части лифлета расчет размеров будет вычисляться по формуле слева направо: $(X-1) \times (X+1)$.

Для внутренних страниц зеркально.

Припуски составляют 2 мм.

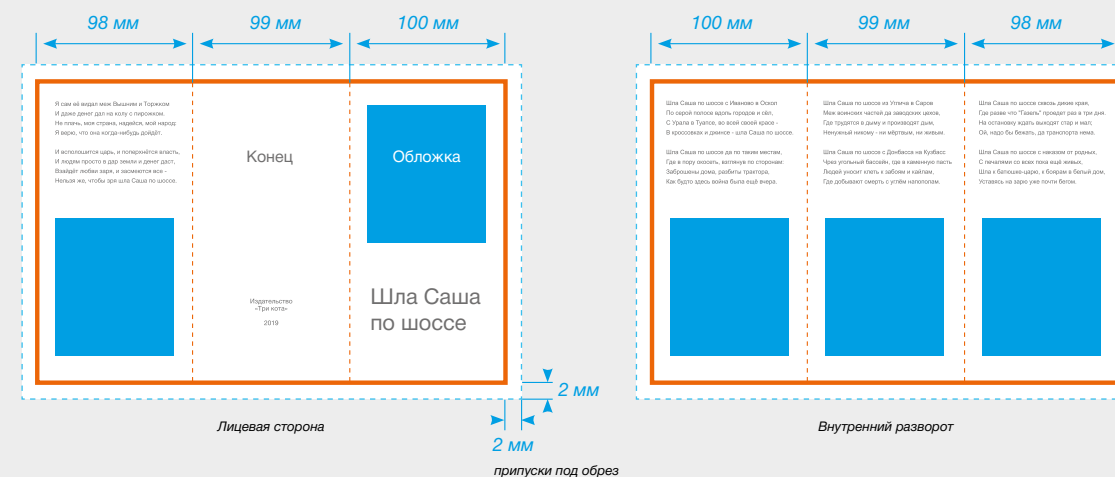
① Фальцовка (фальцевание) — складывание печатного листа для формирования идеально ровного сгиба. Операция производится механическим способом.



Евро
2 фальца



Гармошка
2 фальца



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

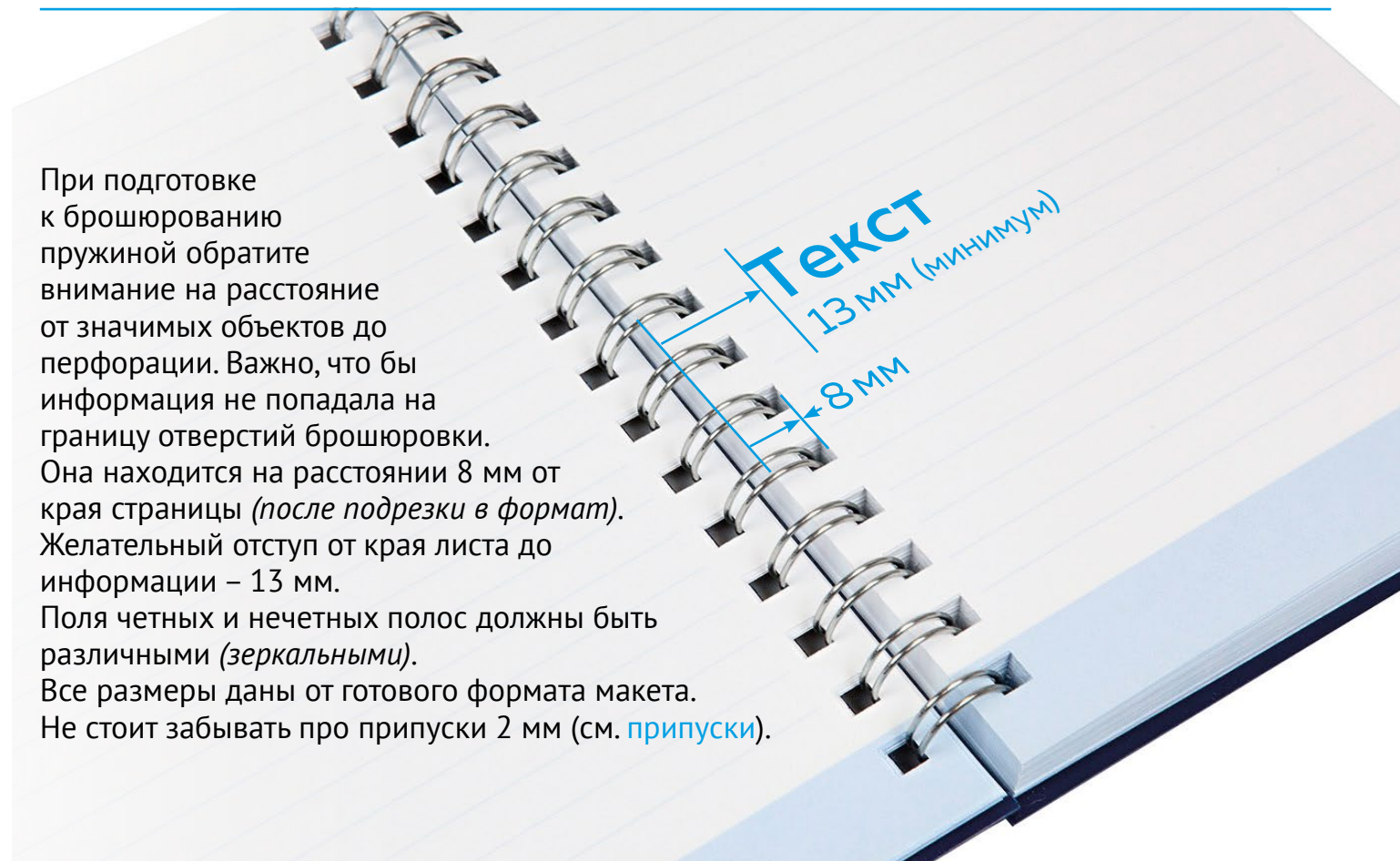
Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

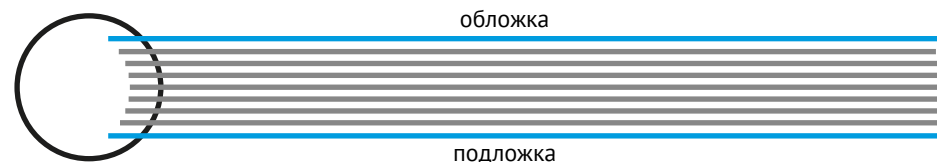
Персонализация

Брошюра на пружину

При подготовке к брошюрованию пружинной обратите внимание на расстояние от значимых объектов до перфорации. Важно, чтобы информация не попадала на границу отверстий брошюровки. Она находится на расстоянии 8 мм от края страницы (*после подрезки в формат*). Желательный отступ от края листа до информации – 13 мм. Поля четных и нечетных полос должны быть различными (*зеркальными*). Все размеры даны от готового формата макета. Не стоит забывать про припуски 2 мм (см. [припуски](#)).



При брошюровке пружина вытесняет среднюю часть блока за обрезной формат. Обложку при этом лучше делать чуть большего размера чем блок – на 1-2 мм.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки,
любая вырубная продукция

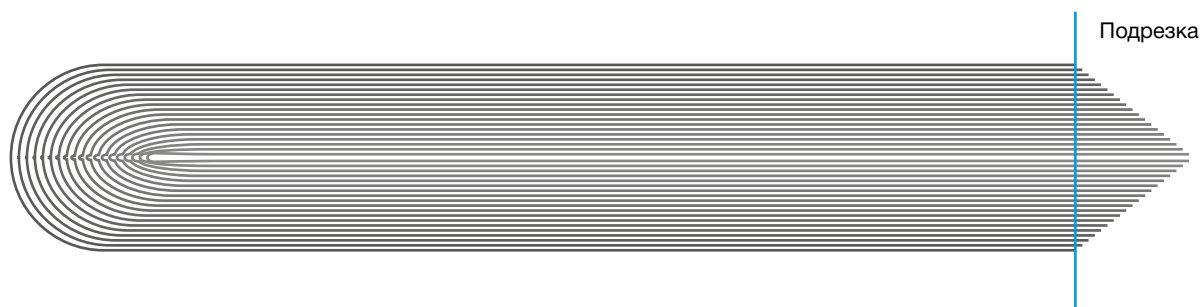
Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Брошюра на скрепку

При большом объеме необходимо учитывать компенсацию бига. В центральной части брошюры листы будут смещены из-за толщины корешка.



Порядок полос (страниц)

Количество полос для печати на скрепке должно быть кратно четырем (4, 8, 12, 16 и т.д.).

Каждая полоса должна быть на отдельной странице. Нельзя предоставлять полосы разворотами (например, 1-2 | 3-4 | 5-6 и т.д.).

Порядок полос должен быть последовательный, т.к. спуск полос для печати под скрепку создается типографией, исходя из последовательности полос в файле заказчика.

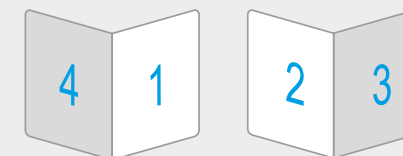
Вылеты под обрез – 3-5 мм, в зависимости от вида продукции.

Спуск полос

① Спуск полос — процесс размещения полос издания на монтаже и печатной форме, обеспечивающий после фальцовки и резки оттисков требуемое чередование страниц в готовом изделии.



Последовательность страниц в макете



Лицевая часть

Оборотная часть

Компоновка при спуске полос

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

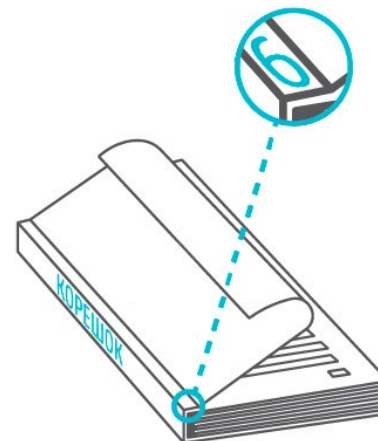
- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Брошюра на термопереплет

Данный тип переплета отличается от других изданий тем, что скрепление предварительно подобранных листов блока с обложкой происходит путем склеивания их по корешку термоклеем.

При термоклеевом скреплении раскрытие изделия невысокое. Это необходимо учитывать при верстке макета и при использовании разворотных иллюстраций.



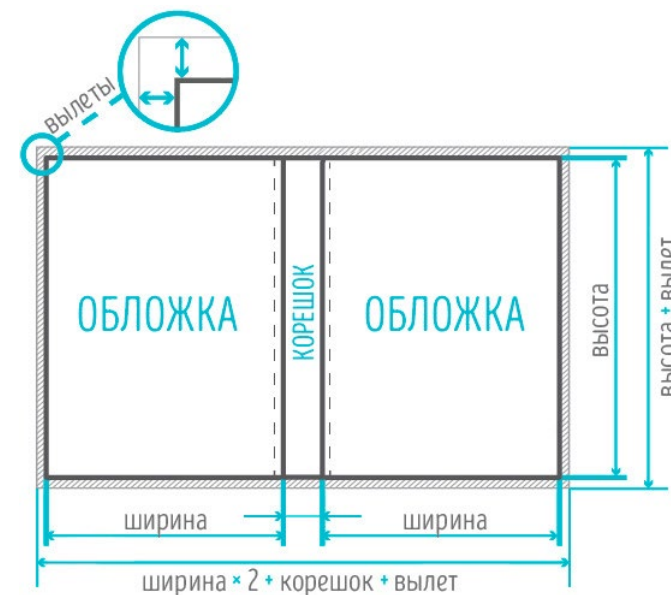
Минимальные размеры полей в текстовом блоке: корешковое – 19 мм, верхнее – 13 мм, боковое – 13 мм, нижнее – 13 мм., без учета припусков.

Вылеты под обрез – 3-5 мм, в зависимости от вида продукции.

Толщину корешка при макетировании обложки можно рассчитать самостоятельно исходя из средних толщин бумаги.

Минимальная толщина корешка – 3 мм.

Офсетная.....	80 г/м ²	0,1 мм
Мелованная.....	80 г/м ²	0,061 мм
Мелованная.....	90 г/м ²	0,065 мм
Мелованная.....	100 г/м ²	0,075 мм
Мелованная.....	115 г/м ²	0,080 мм
Мелованная.....	130 г/м ²	0,105 мм
Мелованная.....	150 г/м ²	0,115 мм



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки,
любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Брошюра на термопереплет

При термоклеевом скреплении раскрытие изделия невысокое. Это необходимо учитывать при верстке макета и при использовании разворотных иллюстраций. Внутренняя часть страницы уходит в корешок, вследствие чего некоторые значимые элементы могут исчезнуть. Поэтому, любые значимые элементы должны находиться на расстоянии не менее 7 мм от корешка. Рекомендуемое значение типографии 10 мм. Если важно нахождение значимого элемента на развороте, то обычно изображение раздвигают (добавляют от соседней страницы) на 2 мм. При этом при сильном раскрытии можно увидеть дублирование элементов изображения, которое при нормальном раскрытии воспринимается естественно. Раскрываемость ухудшается на первых и последних страницах внутреннего блока, а наилучшая в середине. Также она зависит от плотности бумаги, на которой отпечатан внутренний блок. Поэтому дизайнер должен предупредить заказчика о нюансах и делать макет исходя из субъективного восприятия заказчика.

Толщину корешка при макетировании обложки можно рассчитать самостоятельно исходя из средних толщин бумаги. Для блока не рекомендуется использование бумаг плотностью более 150 г/м², плотные бумаги могут приводить к расколу корешка блока (нарушение целостности клеевой пленки на корешке).



картинка 1.



картинка 2.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Широкоформатная печать

Требования к макетам для широкоформатной печати

Разрешение

На [графике ниже](#) показана логика применения разрешений файлов исходя из расстояний от потенциального наблюдателя до объекта.



Объем файла: до 1 Гб.

Формат файла

TIFF, PSD, CDR, PDF, EPS, Ai

Цвет

Цветовая модель RGB.

Особенности подготовки

растровых файлов:

- свести все слои в один фоновый слой (*Background*)
- не должно быть альфа-каналов (*Channels*) и путей (*Paths*)
- цветовое пространство RGB, 8 bits
- без внедрения цветового профиля
- размер 1:1

векторных файлов:

- растровые изображения должны быть внедрены в файл
- все шрифты должны быть переведены в кривые
- эффекты и тени должны быть проработаны
- в случае предоставления макета в уменьшенном формате (например, 1:10) обязательно проверьте, что бы в контурах была установлена опция [Scale with image](#) (*масштабировать с изображением*).

① Примечание:

Прикладывайте к макету просмотрный файл (в формате *jpeg*), а так же сопроводительное письмо с указанием точных параметров заказа – размер, материал, кол-во экземпляров и описание послепечатной обработки (если таковая предусмотрена).

Наилучшее решение – предоставлять макеты для широкоформатной печати в растровом формате TIFF, соблюдая указанные выше требования. В TIFF файле должны быть сведены все слои в один слой *Background* и должны быть удалены все дополнительные каналы и пути. В этом случае, Вы будете застрахованы от неожиданностей в процессе печати. Хотя понятна трудность, возникающая в данном случае – передача файла (большой объем файла).

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Плоттерная резка

Требования к макетам для плоттерной резки

1. Файл с контурами реза должен быть в векторном формате cdr: **CorelDraw** версии 16 и ранее.
2. Шрифты должны быть в кривых (Curves): выделите текстовый фрейм в CorelDraw и используйте комбинацию **Ctrl+Q**.
3. Масштаб 1:1.
4. Минимальное расстояние от **контура реза** до края изображения или информации 3 мм
размер вылетов 3 мм.
5. Все линии должны иметь наименьшую толщину (*Hairline*).
6. Контурные должны быть замкнутые.
7. Не должно быть пересекающихся линий, острых углов, градиентов и прочих эффектов.
8. Минимальная высота и ширина элементов в макете 5 мм.
9. Никаких объектов, выходящих за пределы области резки, прикрытых или неприкрытых белыми прямоугольниками-масками.



📌 Совет:

Для того чтобы подготовить файл *.ai (Adobe Illustrator) к плоттерной резке, необходимо сохранить его в EPS версии Illustrator 8. В файле не должно быть эффектов, прозрачностей, градиентов. Полученный файл открыть в программе CorelDraw и сохранить в версии 16 и ранее.

**ШЛА САША
ПО ШОССЕ
ПО ВСТРЕЧНОЙ
ПОЛОСЕ...**

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CoreDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Вырубка (тигель)

Требования к макетам для вырубных форм

1. Макет файла для вырубки предоставляется в векторном формате: CorelDraw версии 16 и ранее.
2. Файл не должен содержать внедренных шрифтов и посторонних элементов, белых или прозрачных контуров – ничего кроме контуров вырубки и биговки.
Шрифты должны быть в кривых (*Curves*): выделите текстовый фрейм в CorelDraw и используйте комбинацию **Ctrl+Q**.
3. Толщина контура не менее 0,25 pt и не более 1 pt.
4. Контур для вырубки и биговки обозначаются разными цветами: **контур для вырубки** – красным цветом, сплошной линией **контур биговки** – синим цветом, пунктирной линией.
5. К файлу приложите текстовый документ (*txt*) с пояснением, что это – лицевая сторона штампа или лицевая сторона печати, а также pdf или jrg-файл, на котором видно как вырубка совмещается с печатным изображением.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Лазерная гравировка

1. Для лазерной резки принимаются файлы только в формате **CorelDRAW, Adobe Illustrator**.
2. При лазерной резке и/или гравировке заливка – это область гравировки (должна быть покрашена только в один черный цвет К-100%), обводка – линия реза (должна быть покрашена в красный цвет – C0/M100/Y100/K0), толщина линии (*Hairline*).
3. Контуры всех объектов замкнуты.
4. Отсутствуют эффекты и градиентные заливки.
5. Для макета желательно выбирать шрифты без засечек, засечки на мелких шрифтах могут плохо гравироваться.
6. Технология нанесения с помощью лазерной гравировки требует ширины линии или пробела не менее 0,1 мм. Высота строчной буквы не менее 1 мм.
7. Необходимо учитывать тот факт, что толщина линии (*Hairline*), может считываться лазерными установками как линия резки.

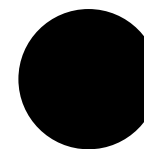


CorelDRAW

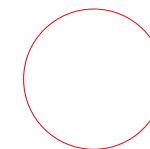


Adobe Illustrator

Гравировка



Резка



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Бейдж (с кармашком для лазерной резки и гравировки)

Для лазерной резки принимаются файлы только в формате CorelDraw, Adobe Illustrator.

При лазерной резке и/или гравировке заливка – это область гравировки (должна быть покрашена только в один черный цвет К-100%), обводка – линия реза (должна быть покрашена в красный цвет М-100 % + Y-100 %, толщина линии «Hairline»).

Контурные всех объектов замкнуты.

Отсутствуют эффекты и градиентные заливки.

Для макета желательно выбирать шрифты без засечек, засечки на мелких шрифтах могут плохо гравироваться.

Технология нанесения с помощью лазерной гравировки требует ширины линии или пробела не менее 0,1 мм. Высота строчной буквы не менее 1 мм.

Необходимо учитывать тот факт, что толщина линии «Hairline», может считываться лазерными установками как линия резки.

Минимальный размер бейджа не может быть меньше 70x55 мм (можно больше).

Габаритный размер кармашка 65x32 мм, видимая часть окошка в готовом бейдже должна быть не более 60x17 мм.

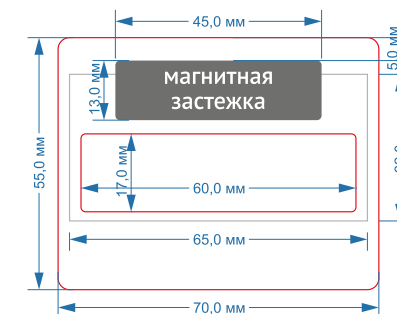
Магнитное крепление имеет размеры 45x13 мм, его нельзя приклеивать в край к верхней части бейджа из-за его толщины и видимости, должен быть отступ 3-5 мм от верхнего края.



CorelDRAW



Adobe Illustrator



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Тиснение (виды отделки)

1. Макет должен быть в черно-белом исполнении в программе **Corel Draw** (объекты черного цвета будут вдавлены).
2. Все объекты должны быть не сгруппированы **Ctrl+G**, а объединены **Ctrl+L**.
3. Макет рисуется в 1 слой.
4. Линии одного объекта не должны пересекаться (можно проверить в каркасе cdr).
5. Объекты не должны пересекаться или накладываться друг на друга.
6. Объекты должны быть выполнены в кривых, толщина абриса должна быть равна нулю.
7. Все кривые и линии каждого объекта должны быть замкнуты.



Толщина линий:

1. Тиснение фольгой на бумаге, картоне (бумажные пакеты, папки) – минимальная толщина линий печатающих элементов 0,2 мм, пробельных элементов – 0,3 мм, а выворотки (например, дырки в букве «я») – не менее 2 мм в диаметре.
2. Тиснение без фольги (*блинтовое тиснение*) изделия из кожзаменителя (ежедневники, планинги и т.п.) – минимальная толщина линий печатающих элементов – 0,1 мм, пробельных элементов – 0,25 мм, величина выворотки 3 мм.
3. Тиснение фольгой изделия из кожзаменителя (ежедневники, планинги и т.п.) – минимальная толщина линий печатающих элементов – 0,5 мм, пробельных элементов – 0,7 мм, величина выворотки 0,4 мм.

Максимальный размер нанесения 180x240 мм.

Недопустимо размещение изображения в непосредственной близости с выступающими частями и краями изделия, расстояние зависит от изделия, но не менее 15 мм.

Минимальные размеры – это рекомендации. Их выполнение позволяет улучшить восприятие оттиска. Наличие в макете линий менее 0,1 мм на клише не гарантируется.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

Фольгирование

1. Файлы принимаются в форматах:
 - cdr
 - ai
 - eps
 - pdf
2. Макеты следует подготавливать в 100% масштабе. В них не должно быть контрольных шкал, обрезных меток и иной технической информации.
3. Цвет шрифтов и элементов – 100% черный.
4. Бумага, подвергающаяся процессу фольгирования, должна быть гладкой, на фактурных бумагах фольга не попадет в естественные углубления и будет выглядеть неоднородно, кроме этого шрифты и элементы для дизайнерских бумаг рекомендуется окрашивать в составной черный цвет – по 100% каждого цвета.
5. Минимальная толщина линий 0,5 мм.
6. Минимальное расстояние между элементами 0,3 мм.
7. Минимальная высота букв 1 мм.
8. Максимальная ширина фольгируемого поля зависит от ширины рулона выбранной фольги и не превышает 315 мм
9. Следует избегать шрифтов с засечками, желательны рубленые шрифты.
10. Не стоит использовать крупные плашки, при фольгировании таких элементов могут возникать раковинки с непропечаткой, ухудшающие внешний вид конечного изделия.

Выборочное фольгирование

Особенности, на которые необходимо обратить внимание при подготовке макетов для выборочного фольгирования:

- Разделение макетов: то, что будет печататься во второй части, не должно находиться на первой части, т. е. на фоновых заливках не должно быть выворотки для элементов под фольгирование, т. к. при печати второй части возможны несовмещения до 2 мм.
- Элементы под фольгу размещаются на отдельной странице или в другом файле и окрашиваются в 100% черный цвет. К макету прикладывается просмотревый файл (в формате jpeg).



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- уф-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Сублимация (сувенирка)

Допустимые форматы и файлы:

Векторные:

- ▶ .cdr – CorelDraw
- ▶ .pdf – Adobe PDF
- ▶ .ai – AdobeIllustrator
- ▶ .eps – EPS

Растровые:

- ▶ .tiff (все слои должны быть слиты)
- ▶ .psd – AdobePhotoshop (все слои должны быть слиты)
- ▶ .jpeg (.jpg)

Общие требования к электронному макету

- Файлы обязательно должны иметь расширение той программы, в которой были сделаны.
- Макет должен быть в масштабе 1:1
- Все шрифты должны быть переведены в кривые.
- Минимальная толщина линий и элементов – 0,3 мм.
- Минимальная плотность растра – 8%
- Минимальный размер текста (прямой шрифт без засечек) – 8-9 pt (Times), 6-7 pt (Arial).
- Не допускается использование растриванного текста менее 9 pt (прямой шрифт без засечек).
- Применение растровых элементов допустимо, но не желательно, т.к. результат может быть непредсказуемым. Либо в этом случае обязательное изготовление сигнального экземпляра для согласования макета.
- Все цвета переведены в CMYK. В случае если макет в RGB, мы автоматически переводим в CMYK и претензии по цвету не принимаются.
- Все эффекты, такие как: тени, прозрачности, линзы, текстурные заливки должны быть растриваны в CMYK-bitmap 300 dpi
- (не допустимо присутствие в макете растровых объектов с прозрачным фоном).
- Все растровые изображения, должны быть внедрены в документ.
- Внедренные растровые изображения должны содержать только один слой. В них не должно быть лишних слоев, путей и каналов. Разрешение 300 dpi. Цветовая модель CMYK или Grayscale.
- Т.к. процесс и сама технология сублимационной печати отличается, например, от тампопечати, то о наличии фирменных цветов следует упомянуть заранее и желательно сделать цветопробу. На основе этого провести цветокоррекцию, что поможет максимально приблизить, но все же не гарантирует 100% попадания в нужный цвет.
- Стоимость цветокоррекции вы можете уточнить у наших менеджеров, а если вам требуются услуги по разработке и корректировке дизайн-макета или подготовке макета под печать, то предлагаем воспользоваться услугами нашего штатного дизайнера.

Технологические параметры макета

- Кружки – максимальный формат нанесения 204x85 мм (в круговую), 68x85 мм (1 или 2 сегмента).
- Если макет имеет большие плашечные заливки, то размер нанесения уменьшается до 190x85 мм (в круговую), 60x85 мм (1 или 2 сегмента).
- Футболки – максимальный формат нанесения 297x210 мм.

Пути предоставления исходных электронных материалов

- Переслать в письме на нашу почту (суммарный вес файлов не более 25 Мб).
- Выложить на файл-хостинг (например: <http://files.mail.ru/>, суммарный вес файлов не более 100Мб) и отправить нам ссылку на скачивание файла.
- На CD/DVD.
- На любом внешнем USB-носителе (флеш-карта, внешний HDD-диск).

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

УФ-печать (на Mimaki)

Плюсы:

- Можно печатать градиенты, самые сложные изображения и даже фотографии.
- Нет ограничения по количеству цветов.

1. Файлы предоставляются в векторном виде, в формате TIFF, JPG, AI/EPS, CDR, PDF
2. Масштаб 1:1
3. В макете должно быть чётко понятно расположение изображения на изделии
4. Палитра CMYK
5. Шрифты переведены в кривые
6. Для печати насыщенного черного цвета лучше делать его композитным, например: C60, M50, Y40, K100 или C80, M65, Y55, K100
7. Разрешение 300 dpi
8. Файл должен быть сведён в единственном слое Background, без дополнительных альфа-каналов (Channels), без путей
9. Шрифты и эффекты в слоях растрованы
10. Градиентные заливки должны быть выполнены в растровом редакторе
11. Максимальная плотность цвета 300%
12. Дополнительно к CMYK печатаем: белый, лак
13. Спец. цвет (белила, лак) нужно выделять цветом который отсутствует в макетах
14. Из растровых макетов не получится сделать белую подложку (для печати по цветным поверхностям)
15. Из растровых макетов не получится добавить места белых заливок

Минусы:

Существенное расхождение от фирменных цветов Pantone. Если цвет по брендбуку имеет большое значение, рекомендуется делать сигнальный образец.

Для печати на плоских и жестких материалах:

- Максимальное поле печати 297x420 мм.
- Максимальная толщина плоских материалов 150 мм.
- Печать на материалах, весом не более 5 кг.
- Максимальные перепады высоты в плоскости не более 2 мм.
- Изделия сложной геометрической формы (овалы, арки и пр.) требуют дополнительного согласования на предмет возможности печати.

Размер нанесения на ручки:

- 7x75-100 мм (корпус ручки),
- 7x20-25 мм (клип).
- Размеры зависят от типа ручки.
- Минимально допустимая толщина линии 0,2 мм
- Минимально допустимое расстояние между элементами печати 0,2 мм.
- Не рекомендуется использование шрифтов менее 6 кегля.
- Минимально возможная высота букв – 1 мм. Буквы меньшего размера могут не пропечататься.
- Плашечные заливки не должны располагаться в край изделия, т.к. при резке тонер будет осыпаться. Все плашки должны располагаться с отступом от края не менее 2 мм.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

Трафаретная печать (отделка готовой продукции)

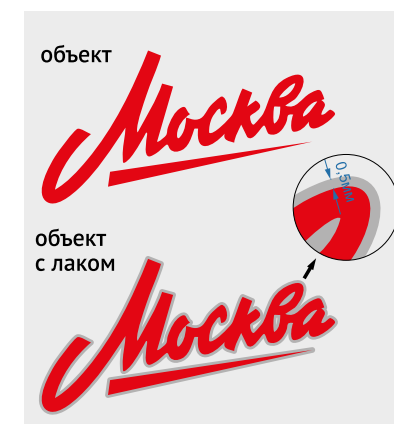


CorelDRAW



Adobe Illustrator

1. Макет предоставляется в электронном виде в векторном формате в Corel Draw или Illustrator.
2. Максимальный размер печатного листа 650*470 мм, размер печатного поля 500*450 мм.
3. Все тексты должны быть переведены в кривые. Файлы не должны содержать полноцветные растровые изображения.
4. Цветовая модель всех элементов – Pantone (без градиентов и полутонов).
5. В макете не допускается использование составного черного цвета. Черный должен быть представлен: C=0, M=0, Y=0, K=100.
6. Выборочный УФ-лак выделяется отдельным цветом Pantone.
7. Не должно быть скрытых и лишних объектов, все объекты должны быть замкнуты, точки объектов не должны содержать петель, количество точек должно быть минимальным.
8. Элементы изображения, которые печатаются в край, должны выходить за край макета на 2 мм (вылеты). От края до значимого элемента должно быть не менее 5 мм.
9. Минимальная толщина линий – для трафаретной печати 0,3 мм (линии), для вывороток 0,4 мм. При печати серебром, золотом и другими крупнопигментными красками минимальная толщина печатной линии – 0,3 мм.
10. При печати вывороткой расстояние между печатными элементами должно быть не менее 0,3 мм. При меньших расстояниях возможно слияние печатных элементов.
11. Минимальный размер кегля для текста с засечками или тонкими элементами – 9 пунктов.
12. Для корректного отображения цветов на темных материалах требуется применение белой подложки с треппингом минус 0,5 мм.
13. Для выборочного лакирования должен быть задан **треппинг 0,5 мм для каждого объекта.**
14. На пакеты ПВД 40х50 см размер нанесения 30х30 см, для пакетов 30*40 см – 20х20 см.
15. На крафт-пакеты 25х32 см размер нанесения 15х20 см, для пакетов 32х37 см – 20х25 см.
16. Для печати пакетов в 2-4 цвета зазор между цветами для каждого цвета от 3 мм.
17. Для объемного 3D лака минимальная толщина линий 1-1,5 мм, чем крупнее объект, тем более выражен эффект объема.
18. Если необходимо попасть в определенный цвет, сообщайте номер пантона или передавайте образец цвета.



Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- [припуски](#)
- [растровые элементы](#)
- [шрифты 1 2 3 4](#)
- [связанные объекты](#)

Офсетная печать

- [сумма красок 1 2](#)
- [оверпринт 1 2](#)

Запись pdf-файла

- [Adobe InDesign, Illustrator](#)
- [CorelDRAW](#)

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- [На пружину](#)
- [На скрепку](#)
- [На термопереплет](#)

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- [лазерная гравировка](#)
- [бейдж с кармашком](#)
- [тиснение](#)
- [фольгирование](#)
- [сублимация](#)
- [уф-печать](#)
- [трафаретная печать](#)
- [3D-наклейки со смолой](#)

Персонализация

3D наклейки со смолой

Материалы:

- Для заливки используется двухкомпонентная полимерная (эпоксидная) смола. Готовое изделие может иметь различие в цветопередаче из-за наложения смолы.

Максимальный размер:

- Размер по любой из сторон не должен превышать 10 см, минимальный размер - 8 мм.

Форматы файлов:

- Макеты принимаются в форматах CDR (CorelDraw, не выше версии 22), AI, PDF, EPS, TIFF.

Векторная графика:

- Макет должен быть в векторе, шрифты переведены в кривые.

Разрешение:

- Для растровых изображений (если используются) разрешение должно быть 300 ppi (точек на дюйм).

Цветовая модель:

- Цветовая модель должна быть CMYK.

Контур резки:

- Для фигурной резки контур должен быть в отдельном слое и в векторном формате, линия должна быть замкнутой и не иметь нескольких повторяющихся контуров, наложенных друг на друга. Нельзя делать в макете прямые и острые углы. Для прямых и острых наружных углов должен быть задан радиус скругления не менее 2-3 мм и 5-6 мм для внутренних углов. Для изделий, которые должны располагаться на запечатанном фоне (стикерпаки) должен быть предоставлен двойной контур реза с отступом двух линий друг от друга на расстоянии не менее 2-х мм. Внутренний контур – это граница заливки смолы, наружный – для сохранения информации, расположенной на фоновой заливке стикерпака. Чем более плавные линии будут в контуре, тем качественней будет изготовлено конечное изделие.

Вылеты (припуски):

- Для изделий с контурной резкой необходимы вылеты (припуски) от 2 мм с каждой стороны от контура резки.

Минимальная толщина линии:

- Минимальная толщина линии для печати должна быть не менее 0,5 мм.

Отсутствие эффектов:

- В макете не должно быть линз, прозрачностей, градиентов и других эффектов, если они не в векторе.

Расположение значимых элементов:

- Значимые элементы дизайна (логотипы, текст) должны располагаться на расстоянии не ближе 2 мм от края контура.

Глубокий черный цвет:

- Для глубокого черного цвета рекомендуется использовать C30 M30 Y30 K100.

Элементы со смолой в стикерпаках должны располагаться на расстоянии не менее 10 мм от края готового изделия.

Часто встречающиеся ошибки

Технические требования и рекомендации при подготовке макета к печати

- припуски
- растровые элементы
- шрифты 1 2 3 4
- связанные объекты

Офсетная печать

- сумма красок 1 2
- оверпринт 1 2

Запись pdf-файла

- Adobe InDesign, Illustrator
- CorelDRAW

Лифлет 2 фальца

Брошюры

- На пружину
- На скрепку
- На термопереплет

Широкоформатная печать

Плоттерная резка

Вырубка (тигель)

папки, упаковка, крючки, любая вырубная продукция

Сувенирная продукция

- лазерная гравировка
- бейдж с кармашком
- тиснение
- фольгирование
- сублимация
- УФ-печать
- трафаретная печать
- 3D-наклейки со смолой

Персонализация

Персонализация

Автоматическая персонализация

1. Для автоматической персонализации конвертов заказчиком предоставляется файл Excel с разбитыми по колонкам Ф.И.О., должностью, адресом, почтовым индексом. Ф.И.О. и должность должны быть в дательном падеже (Кому).

	A	B	C	D
1	ФИО	Должность	Адрес	Почтовый индекс
2	Иванову Ивану Ивановичу	Директору	г. Тюмень, ...	625000
3	Петрову Петру Петровичу	Заместителю директора	г. Тюмень, ...	625000
4	Ивановой Марии Романовне	Главному бухгалтеру	г. Тюмень, ...	625000
5	Петровой Ирине Васильевне	Руководителю отдела продаж	г. Тюмень, ...	625000
6				
7				

2. Для автоматической персонализации дипломов, сертификатов, удостоверений, благодарственных писем и т.п. заказчиком предоставляется файл Excel с разбитыми по колонкам Ф.И.О.(часто используется только имя и отчество), должностью(если требуется) в именительном или родительном падеже (в зависимости от контекста обращения). Также в поздравительных открытках, благодарностях перед именем, отчеством вставляется **Уважаемый** или **Уважаемая** (в зависимости от пола лица к которому обращаются), а после имени, отчества ставится восклицательный знак (!).

	A
1	ФИО
2	Уважаемый Иванов Иван Иванович!
3	Уважаемый Петров Петр Петрович!
4	Уважаемая Иванова Мария Романовна!
5	Уважаемая Петрова Ирина Васильевна!
6	
7	



INTERNATIONAL
INTERNATIONAL

тел. 8 (3452) 55-58-47
г. Тюмень, ул. Минская, 3г, корп. 3

www.express72.ru
vk.com/express72_ru